キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		めだま		オート			1
		怪物の顎(どくばり)		アクション	3	0	肉弾攻撃３
		中枢神経		オート			2
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		強酸体液(どろどろ)		ダメージ	1	0〜1	ダメージを受けた際、ダメージを与えた対象に肉弾攻撃２
		羽(発脛)		ラピッド	0	0	自身に対しては不可。移動１
		飛行(けもあし)		アクション	2	自身	移動１〜２
		節足(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援２
		突風(円舞曲)		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を対象とする全ての攻撃判定出目-1