キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		斬れ味(悪食)		オート	0	自身	対象に発生させた切断判定出目-1
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾白兵攻撃ダメージ＋1
メインクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定切断判定出目+1。ターン終了時戦闘終了時、任意のパーツ1つを損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望むAマニューバ1つをR使用
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断。攻撃判定出目＋1
腕		蜘蛛足(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		武者鎧		ダメージ	1	自身	防御1＋切断無効化
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1