

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	歳の離れた友人がいた		
経験点	0		破産したことがある 冒険に誘われたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	7		14	2	グラップラー	2		
		敏捷度	9		16	2	プリースト	1		
体	12	筋力	7		19	3				
		生命力	6		18	3				
心	9	知力	9		18	3				
		精神力	9		18	3				

戦闘特技		追加攻撃	220	p			p
		投げ攻撃	225	p			p
		魔力撃	227	p			p
				p			p
				p			p
				p			p
				p			p
				p			p
				p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノックカー	1H	15	1	2d+	5	10	5	10									
グラップラー専用、パンチ強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
保存食一日分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+	5	2
					24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	21

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

俺はレーゼルドーンのエイギア地方の最前線で冒険者として育った。しかし、心身ともに疲れ果てた俺は仲間を捨て、レーゼルドーンの後方に下がり町で店を始めた。しかし、起業間もなくして戦線が瓦解、町も蛮族に占領されてしまった。起業したばかりでまともに設けも出てない中、品物も全て奪われ、借金だけが残った。

途方にくれていた俺に声をかけてくれたのは、かつてともに最前線で戦っていた仲間だった。冒険一本の豪傑で、かなり年上だったが、気軽に話すことのできる親友のような人だった。仲間を捨てた俺にもう一回手を差し伸べてくれたことに感謝しつつ、再び冒険に出かけることにした。

とはいえ、蛮族達の勢いは止まらず、恐るべき速さで進撃してきた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓