

キャラクター名
ミズエ・ニバシラ

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	中学生
	オプション		年齢	13	性別	女
覚醒	命令	衝動	憎悪	初期侵食率	33	%
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:	噂話	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	2r-1	0	2		
メロディキック (Cサラマンダー+プラズマカノン+クロスバースト+炎の加護)	RC	6r+2		36		コスト12 100~129 C値7
アロエカキアイト (Cサラマンダー+氷の塔+クロスバースト+炎の加護)	RC	5r+2		15		コスト11 50~99 C値8
アロエカキアイト (Cサラマンダー+氷の塔+クロスバースト+炎の加護)	RC	6r+2		22		コスト11 100~129 C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			R1P 177

所持品	
携帯電話	
思い出の一品	
コネ: 噂好きの友人	
スティールマインド	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
触媒	P	N		
白幡 灯	P 友情	N 不安		
星宮 蒼一	P 連帯感	N 嫌気		
Xe-3=1/EP	P 尊敬	N 隔意		
夢の中の影	P 懐旧	N 不信感		
奥空信士	P 感謝	N 憤懣		
ブラッディムーン	P 執着	N 憤懣		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリ値-LV(下限7)								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100	
効果: 攻撃力+[LV*5]の射撃攻撃								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80	
効果: 攻撃力+[LV*4] ダイス-2								
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: メイン中ダイス+LV(サラマンダーのエフェクトを組み合わせた判定)								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	-	100	
効果: 相手の判定が失敗 1シナリオ1回								
空間圧縮	2	2	セットアップ	視界	単体	-	-	
効果: 同意する対象は戦闘移動を行う 1シナリオLV回								
氷の塔	1	3	メジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果: 攻撃力:[LV*3]の射撃攻撃を行う。あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。1シーン1回								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー			-		
効果: ゲート								
魔王の玉座	★							
効果: 常に浮いてる (ゆっくりなので戦闘中はだめ)								
凍結保存	★							
効果: 人体を凍結(戦闘不能、死亡、自身だけ)。任意のタイミングで解除される								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

煮柱瑞枝。本名はニキータ。もっと前の名前は忘れた。
 覚醒したの頃に両親を家屋ごと潰してしまい、当地フランスのUGN支部にチルドレンとして引き取られた。
 理由はぼんやりして覚えていない。
 親の肉片を凍結させて、お守りがわりに持っている。(内部が見えないペンダント状にして、首からこっそり提げている)
 海外から日本支部に出張で来ており、日本人として中学に通いながら暮らしている。
 偽名に関しては若干ミスったな一と思ってて、触れるときれる。

====
 0-99
 コンセントレイト: サラマンダー2 C値8
 氷の塔1 攻撃力3
 クロスバースト3 攻撃力+12 ダイス-2
 炎の加護3 ダイス+3
 RC ダイス4 固定値2
 侵食率補正 ダイス+N
 合計 C値8 ダイス+5+N 固定値2 攻撃力+15

100-159
 コンセントレイト: サラマンダー2+1 C値7
 プラズマカノン3+1 攻撃力+20
 クロスバースト3+1 攻撃力+16 ダイス-2
 炎の加護3+1 ダイス+4