キャラクター名: 岡崎　終日（おかざき　しゅうじつ）

プレイヤー名:

シンドローム	エグザイル ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	剣客
オプショナル		年齢	25	性別	男
覚醒	渇望	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	名家の生まれ	経験	汚れ仕事	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀	白兵	3r+2	4	10		経験点消費
殺刃	白兵	9r+2		15		浸蝕+5
殺刃剣（100%）	白兵	10r+2		15		浸蝕+5
殺陣の始まりじゃあ！		0				Ｄ+3、Ａ+9、暴走、浸蝕+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
達人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：ノイマン	2	2						
効果：	C-Ｉｖ							
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアク					
効果：	D+Ｉｖ+1							
エクスマキナ	3	4	メジャー/リミット				リミット	
効果：	達成値+10、シナリオＬＶ回							
ヒュドラの怒り	2	4	セットアップ				100	
効果：	ダイス+3、Ａ+Ｉｖ*3、暴走							
異世界の因子	★	5	オート				80%	
効果：	エネミーとピュア以外コピー。シナリオ一回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「バケモノ切れるなんていい時代じゃないか。」

ＵＧＮのフリーランスのエージェント。あっちこっちにフラフラしてはジャームやＦＨを切って回っている。
人斬りの性を持ち、ぶっちゃけＵＧＮにいる理由も人型のジャームを切り放題だからである。
しかし紛れもなく剣の才能はすさまじく、その場で新しい剣技を覚えてしまうほどである。
非常に危ういが身内には甘く、うまく御すれば頼もしい力となってくれる