キャラクター名: ユフィー

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	18(たぶん)
冒険者Lv	4	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	1250		濡れ衣を着せられたことがある		
			臨死体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4			17 + 1	3
		敏捷度	8			21	3
体	1	筋力	5			6	1
		生命力	17			18	3
心	11	知力	4	1		16 + 2	3
		精神力	12	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
レンジャー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	5
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 7	9	6	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1887 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪	
腰	
足	
その他うさぎのエンブレム(左手の甲)	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

その他メモ

【設定】CV:あやねる
グラスランナーにしては滅多に見られない白色体質。
父親が白人だったみたい(後述)なので、おそらくその遺伝子の影響なのではないかと思っている。
また、そのせいかグラスランナーにしては責任感などがまとも。

１年ほど前にふらふらと旅をしていた時に、魔物に襲われたらしい。
瀕死の重傷を受け、走馬灯のような夢(母親と一緒にいる白人の男性に抱き抱えられている自分)を見る。
ふと気がつくと宿屋のベッドで目を覚ました。名前は憶えていたが、他はほとんど覚えていなかった。
主人に話を聞くと、とある男性に運ばれて来て治療をしてくれた。とのこと。

これだけは忘れないようにと、メモ帳に記し感謝を男性に伝えるために旅にでる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟