

キャラクター名
八九寺帷

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	小学生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %
出自	地球外生命	経験	人類の調査	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	72
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	4		調達	3	
運転:			芸術:			知識:天文	2		情報:UGN	3	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:夢咲市	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
盾なる力場	白兵	2r-2	13	5		G値:[LV*2]+5。攻撃がガードで3点のHPを失う

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
屍人	P	N			
人類	P	N			
都築京香	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV個。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率基本値+5								
オリジン:ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: そのシーンの間、あなたの装甲値を+[LV*2]する。								
異形の刻印	10	-	常時	至近	自身	自動		
効果: 最大HPを+[LV*5]。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率基本値+3								
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: そのラウンドの間、ガード値+[LV*3]								
盾なる力場	5	5	マイナー	至近	自身	自動		
効果: そのシーンの間、武器を作成し、装備する。この武器を使用した攻撃がガードを行った場合、3点のHPを失う。								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: DR直前に使用。カバーリングを行う。								
歪みの体	5	1	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+[LV+3]								
命のカーテン	3	4	オート	視界	効果参照	自動		
効果: 《崩れずの群れ》の直前。カバーリングの射程を10mに変更。1シナリオLV回。								
守護者の巨壁	1	6	オート	視界	効果参照	自動	リミット	
効果:前提:《命のカーテン》。攻撃の判定の直前に使用。その攻撃の対象を「対象:単体」とし、あなたに変更。その攻撃であなたはカバーリングの対象にならない。1シナリオ1回。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 相手が判定を行う直前に使用。その判定は失敗となる。1シナリオ1回。								
メモリー	1							
効果: 妹に対して								
ポケットディメンジョン	★		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果: 空間を捻じ曲げて、あり得ないはずの空間を作り出すエフェクト								
環境適応	★							
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--

