

キャラクター名  
ベアテ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
尾行者	
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
本	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		アクション			
				オート			
腕		こぶし		アクション			
腕		うで		ジャッジ			
腕		かた		アクション			
腕		火炎瓶		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
				オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		せぼね		アクション			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		たからもの		オート			本
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション			
脚		ほね		アクション			
脚		あし		ジャッジ			
				オート			
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1妨害1
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		再生		オート	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。