キャラクター名: リアム

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	1100		異種族の友人がいる		
			引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6			21	3
		敏捷度	4			19	3
体	9	筋力	7			16 + 2	3
		生命力	10	1		20	3
心	3	知力	11			14	2
		精神力	10			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

かばう	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	1H両	16		2d+ 5	11	5	21										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替え	○□□○□□
携帯食料	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 40 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 4	8

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

［プロフィール］
上手く舌が回らぬシャドウの少年。潔癖症ではないのだが誰かを汚してしまうと酷く落ち込む変な所がある。
また冒険者ながら火が嫌いなため、若干火を見ると震える（本人曰く大分マシになったというが）
盾職であるためパーティーとなった人物は絶対守るという信条を持っておりまだまだ冒険者として未熟だが
仲間や家族は大事にするものと謎の決意に満ちており仲間を守るという事で自分が傷つく事に躊躇しないだろう。
優しくしてくれる人が好きで暴力が嫌いと冒険者ながらまたいっそう変わった思想を得ている。
少々子供っぽい所や常識知らずがあるかもしれないが本人はその事を指摘されると勉強不足でごめんと少し申し訳なさそうにする。
猫が大好きで本人曰く猫は自身にとって大事な家族であり守らなくてはいけない兄弟のような物だと豪語している。
冒険の目的は猫が世界一美味しいと思える餌を発見する事と立派な冒険者の大人になる事と、とある冒険者の来歴を知る事である。
夢は世界中の猫と友達になる事である。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟