

キャラクター名
剣崎 エリナ

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
20：黒い館	廃墟のような、不気味な黒い館のシルエットが頭に何度も浮かぶ。記憶の中であなたは、好奇心のまま館に入ってしまう。入ってはいけないのに、入ったら……ああ、それが思い出せないのだ。
76：勉強	勉強して、いい成績をとらないと、みんなに、あなたが優れていることを示さないと……示さないと、あなたには他に取りやがない。ないんだ、まっつ。それくらいしか、価値を、作れ、ない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
東野美琴	対抗	3	①②③④⑤	
生神楽音	対抗	2	①②③④⑤	
剣崎ファブル	憧憬	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		夢幻への探求心 (狂気の果て)		ダメージ	0	自身	任意の未練から狂気点1点を減らす。もし同エリアに他の姉妹がいるなら、その姉妹は任意の未練に狂気点1点を加えなくてはならない
メインクラス		魔導照準 (銃神)		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		高速無言詠唱 (子守歌)		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		ミスディレクション (死の舞踏)		ジャッジ	0	なし	攻撃判定のサイコロを振りなおす
				オート			
頭		魔宝の加護 (カンフー)		オート	なし	自身	+1
頭		ホームिंग (スコープ)		ジャッジ	0	なし	支援2、射撃・砲撃のみ
頭		エンドルフィン (アドレナリン)		オート	なし	自身	+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リボンの髪留め		オート			
				オート			
腕		ホーリーギベオン (対戦車ライフル)		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		タンザナイトショット (ショットガン)		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1