キャラクター名	プレイヤー名
たがめ	

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
65　かわいい服	記憶の中にあるのはかわいい服。顔は定かではないけれど、娘に映ったあの服を、あなたはその日それから誰かに見せること、心躍らせて……けれど、誰に見せたかったんだろう。あの服はどこにいったんだろう。
222　走馬灯	いくつものビジョンが走るように通り抜ける。早すぎてよくわからない。けれど一生分の記憶を瞬時に見ているという奇妙な自覚がある。そう、これはきっとあなたが死に際に最後に見た走馬灯の記憶、全ての記憶につながる扉。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		嗚呼、良い気分だ		ダメージ	0	自身	任意の未練から狂気点1点を減らす。もし同エリアに他の姉妹がいるなら、その姉妹は任意の未練に狂気点1点を加えなくてはならない
メインクラス		ね？殺っていいよね？		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		漲る力		オート	なし	自身	(肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		蟲の瞬発力		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
頭		餌に喰らいつくように		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		昆虫にないもの		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		昆虫の脚		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
胴		仲間たちの群れ		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において一度だけサイコロを振り直してよい
胴		水噴射		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
胴		非常用食料（かえる）		オート			たからもの。小さなアンデッド。