キャラクター名
ザジ=セリヌンティウス

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男性	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	790		投獄された事がある		
			裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	3	1		20	3
		敏捷度	3			19 + 1	3
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	6	1		14	2
心	4	知力	10			14	2
		精神力	12			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2420 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 9

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
挑発攻撃	225 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント(フード付き)	
右手 能力増強の指輪<敏捷>	
腰 ベルト	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

その他メモ

平凡な街に生まれたシャドウの青年。
両親はとある貴族の部下であり、表立っては言えないことを生業としていた。
その子であるザジもその活躍を期待され、幼い頃から密偵として育てられた。
そんなザジにも友人と呼べる男がいた、その男は冒険者で旅の合間にザジの住む町に長く留まっていた。

ある時、両親の主人である貴族の部下に呼ばれ、屋敷へと連れてこさせられた。
連れてこられた場所は牢屋で中には友人である男が捕まっていた。
主人の気分を害したことで捕らえられた男だったが、どうしても行かねばならないところがあるという。
それを聞いた主人は男の友人であるザジを呼び出し、男の代わりにザジが入るのであれば出すが戻ってこなければ罰はザジに受けさせると伝えた。
ザジは悩んだ末、友人の為と捕まることを選び、5日で帰ってくるという友人の言葉を胸に牢屋で男を待った。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟