キャラクター名
黒影　マキナ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0		10	11
感覚	1	0	0		12	13
精神	5	1	0		12	18
社会	1	0	0		10	11

HP	60
行動値	44
(非装備時)	44
戦闘移動	49
全力移動	98

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		5	射撃		5	ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
闇黒剣暗闇	白兵	11r+5	0	10		
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

メモリー：牧野　来瞳	
メモリー：椎崎　御船	
メモリー：V	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
c ノイマン	3							
効果：	c値ー3							
コントロールソート	1							
効果：	精神代用							
マルチターゲット	8		メジャー			白兵・射撃		
効果：	範囲攻撃の場合達成値+LV×2							
急所狙い	8		メジャー			白兵・射撃		
効果：	攻撃力+LV×2							
原初の赤 浸透撃	6		メジャー			白兵		
効果：	ガード不可 シナリオLv回							
混色の氾濫	6		メジャー		範囲（選択	シンドローム		
効果：	範囲変更 シナリオLv回							
幻想の色彩	8		メジャー	視界		シンドローム		
効果：	射程変更 シナリオLv回							
原初の紫 復讐の刃	6		オート					
効果：	リアクションを放棄して反撃							
世界を喰らう者	1		メジャー		シーン（選択）	シンドローム		
効果：	《混色の氾濫》対象変更。HP-20。シナリオ1回							
刹那の勝機	1		オート	至近	自身			
効果：	ダメージを０に。シナリオ１回							
天上からの誘い	6		イニシアティブ	至近	自身			
効果：	ラウンド間達成値＋LV×5。シーン１回							
カウンター	1							
効果：	メジャーを行い反撃　シナリオLv							
コンバットシステム	6		メジャー/リアクション			射撃		
効果：	判定+Lv+1D							

ギフト：統合
このデータを所持するキャラクターはセットアッププロセスに宣言することで以下の効果を得る
①侵蝕率をこのシーンの間+300%し、全ての能力値に+10する。宣言してから3R目のクリンナッププロセスに死亡する
②《傍らに立つ影：復讐の刃》で反撃する際、シーン内の対象に対して行うことができる
③与ダメ時、対象が持つエフェクトを一つ選択する。選択したエフェクトを同じLvで取得する。この効果はシナリオ1回使用できる
④キャラクターが判定を行った際、判定の結果が成功であれば失敗に、失敗であれば成功に変更する
⑤対象：単体でない攻撃を行う際、対象：シーンに変更することができる。この効果はR1回使用できる
⑥与ダメ時、対象にBS邪毒（ランク3）、硬直、放心、重圧を与える。
⑦自身に対するダメージ計算時、100点以下のダメージは0として扱う
⑧自身に不利な効果を受けた際、自身のHPを10点消費することで効果を打ち消すことができる
⑨士憧　春馬に対するダメージに+100点する
⑩このシーンに登場している自身以外のキャラクターはあらゆる判定のダイスを-3Dする
⑪ドッジの際判定を行わず、達成値は50として扱う
⑫自身の攻撃力に常にこのシーンに登場している自身以外のキャラクターの数×5点（最大50点）加える

このＤロイスはバックトラックおよび経験点の計算の際、Ｅロイス4つ分として計算する。

トランジェントシステム
種別：一般
①オートアクションで宣言することができる。このセッション中使用していないEロイス一つを選択する。選択したEロイスの効果を失う代わりに以下の効果から選択し適用することができる。シナリオ１回
●判定のダイス+10D

キャラクター名
黒影　マキナ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エクスマキナ	6		メジャー			効果		
効果：《コンバットシステム》達成値+10。シナリオLv回								
崩壊の一点	5		メジャー			白兵・射撃		
効果：与ダメ時対象が装備している防具を一つ破壊する。シーンLv回								
雲散霧消	8		オート	至近	範囲（選択）			
効果：ダメージ-Lv×5。ラウンド１回								
勝利の女神	8		オート					
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
マルチウェポン	5	3						
効果：武器威力合計								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								