キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス モルフェウス	ワークス	研究者	カヴァー	
オプショナル	ソラリス	年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	109 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	2	1	3	2		8
社会	1	0	0			1

HP	32
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	15		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	4		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	8r+15				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマークリエイト		9			

合計装甲：	9	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
苦痛のこだま	P	N		
サディスティック10	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
蝕む声	1							
効果：	意志で対決							
戦乙女の導き	2	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：	対象のダイス+Lv個、攻撃力+5							
アクセル	4	2	セット	視界	単体	自動	-	
効果：	ラウンド中行動力をLv＊2							
タブレット	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	シーンLv回ソラリスエフェクトを視界に変更							
熱狂	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	シーン中　攻撃力Lv＊3、暴走							
更なる力	1	5	メジャー	至近	単体	自動	80↑	
効果：	R1　再行動可能に							
アーマークリエイト	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	防具作成　装甲５＋Lv＊2							
胡散霧消	3	4	オート	至近	範囲（選択）	自動	-	
効果：	R1　ダメージをLv＊5減衰							
エクスプロージョン	1	3	メジャー	視界	範囲（選択）	対決	-	
効果：	シナリオLv回　攻撃力＋8の射撃攻撃							
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	ダイス+Lv+１							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

能力　侵蝕率100%↑より
ダイス+3　EL1

行動プラン
基本攻撃しない。防御と支援特化。
ただし、南雲が落ちるか1オチしたら攻撃に切り替え。
1回殺されても苦痛のこだまで復活（出来なかったら蘇生復活）意志　８ｄｘ+5