

キャラクター名
神城まひる

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	エスケープキラー
オプション	ノイマン	年齢	22	性別	女
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	兄弟	経験	汚れ仕事	邂逅	顔の知らない誰か

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	1	1	0	1		3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	8r+2	5	8		@7 HP-3
ポルトアクションライフル	射撃	8r+7		8		同エン不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ニーベルンゲンの指環	
ポルトアクションライフル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
遺産継承者	P	N	
神城光	P 慈愛	N 恐怖	
石像のRBの少女	P 庇護	N 不安	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:サラマンダー	3							
効果:								
炎の刃	4							
効果:								
氷神の悲しみ	2							
効果:								
瞬速の刃	2							
効果:								
氷盾	2							
効果:								
マルチウェポン	2							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

そうね、いつかの女の話をしましょ。その女は何も守れなかった、自分の甘い選択のせいで周りの誰かを傷付けた。それからその女は誰かが傷つくなんてゴメンだと自分から血の海に身を沈めた……誰も傷つかなくて良いように、自分の手だけを汚す為にね

とある任務の後、通常のUGNエージェントから、第4課「エスケープキラー」に転属願いを出しエスケープキラーとなった。昔は誰かを守る力を主に使っていたが、今は誰かを守る為に誰かを殺す力を訓練、習得した。持ち歩いてる手帳に殺した離反者の名前と日時を書き連ねている

サラマンダー バロールなのにRCではなく銃を使った射撃型なのは「ああいう攻撃は殺したってという実感が湧かないから好きじゃない」というPCの思いと、PL自体がエスケープキラーのキャラはライフルを持って狙撃するという勝手なロマンから出来ている。昔の名残で氷盾が残っているが、自分を守る事に使っているノイマンのシンドロームに新しく覚醒した要因として皮肉な事に元々彼女の潜在的な能力が相手を守る事よりも相手を殺す事に優れていたからである。

コードネームは第4課への転属に際し、指導役となった桜庭魁斗にお願いして変えてもらった