キャラクター名

シューフェル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
別離	
廃都	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アーガイル	嫌悪	3	①②③④⑤	
誰か	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	奈落でアクションのコスト-1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾白兵ダメ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	けもあし
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	毎ターン+戦闘終了後任意のパーツ1損傷　攻撃切断出目+1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵1+切断(特別に修正+1)　防御で軽減されない　たからものとして扱う(修復可)
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2　戦闘終了時まで損傷しなければ任意のパーツ2つの修復可
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0^1	支援2
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	2
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1^2
胴		小さなアンデッド		オート			たからもの