

キャラクター名 トーマス=シュヴェーレン  
 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	0		父親が旅に出てる 忘れられない恐怖体験をしたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	3		23 + 1	4	シューター	7		
体	7	敏捷度	5	1		15	2	マジテック	6		
		筋力	8	4		19	3	レンジャー	3		
心	5	生命力	6	2		15	2	ウォーリーダー	4		
		知力	9	3		17 + 2	3				
		精神力	3	2		10	1				

戦闘特技		能力値	備考
精密射撃	218	p	
鷹の目	219	p	
MP軽減/マジテック	223	p	
射手の体術	2121	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
堅陣の構え	
怒涛の功陣Ⅱ：旋風	
怒涛の功陣Ⅲ：旋刃	
怒涛の功陣Ⅳ：輝斬	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	9	10

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 11	10	11											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 9	3	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 8	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳	
顔 閃き眼鏡	見識判定と探索判定+1
首 マギスフィア小	
背中 マギスフィア大	
右手 知力の腕輪	
腰 マギスフィア中	
足	
その他 勇者の証：技	能力値の成長をある程度操作する

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

—その他メモ		自動失敗
一般技能 アーマラー Lv.1 マーチャント Lv.1		チェック □□□□⑤
今でも「忘れられない恐怖を体験したことがある」。昔、俺は「魔物に襲われたことがあった」。そのときは心友が救ってくれて事なきを得たが、迫り来る魔物を見ると今でも肝が冷える思いをする。あの時ほど「父親が旅に出ている」ことを不安に思ったことはなかっただろう・・・・。		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉕
		□□□□㉙
		□□□□㉛

