

キャラクター名
イノリ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
宝箱	
冷たい死	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			全損部位1つにつき判定+1
メインクラス		悪食		オート			自分が発生させた切断判定-2
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0		使用済みのラピッドジャッジダメージマニューバ1つを使用可能に
サブクラス		失敗作		オート			攻撃、切断判定+1 ターン終了時基本パーツ損傷1
				オート			
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1		自分がダメージを受けた時のみ、狂気点減少1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		けもみみ		オート			1 行為判定で大失敗しても損傷しない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		大ぶりのナイフ		アクション	2	0	(日本刀)白兵1+切断
腕		ジェットノズル		ダメージ			基本パーツ損傷 ダメージ+1(重複無)ターンに何度でも
腕		愛用の筆		オート			筆だけあっても意味無いじゃん でもなんか手放せない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			