キャラクター名
ファフニール・シェミアン・ヴェンド

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	10
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	29歳
種族	ドラゴネット			**境遇**	平凡
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	18	21	12	8	12	9
ボーナス	5	6	7	4	2	4	3
クラス修正	2	3	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	9	9	4	3	4	3

HP	105
MP	71
フェイト	7

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	3	15	0	0	0	-3	0
左手	グラディウス	至近	0	10	0	0	0	0	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	サーコート					3			
装身具	手入れ道具								
能力値			9	0	9	0	4	12	12
スキル	バタフライダンス、AM:魔導銃、フェイス:ダグデモア				1D			2	
その他				1					
総計(右)			12	16	8	13	4	11	11 m
総計(左)			9	11					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
名馬	
釣竿	
HPポーション×6	
MPポーション×3	
異次元バッグ	
マジカルキー×2	
ハイMPポーション	
軍服	

現在重量： 18		
最大重量： 25	所持金： 255	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果： 対象が行う判定のダイス1個追加								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： カバーリングの射程を20mに変更する。								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	G/1	
効果： 対象にカバーを行う。								
Arms Mastery:魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果： 魔導銃の命中判定に＋1Dする。								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： キャリバー取得。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定＋1D。								
シャドウストーク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 移動しても隠密状態が解除されない。隠密状態でエンゲージする事も可能。								
サプライザル	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定	隠密	
効果： 武器攻撃。命中判定＋1D、ダメージ＋[(SL)D]する。								
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃の対象が行うリアクション判定に-1Dする。								
サイティングデバイス	★	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果： キャリバーの命中修正＋2、行動修正-1。								
ロングバレル	★	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果： キャリバーの命中修正＋1、攻撃力＋2、行動修正-2。								
リカバリー	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	-	
効果： バットステータスを1つ回復。								
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定	-	
効果： 武器攻撃。対象が2人以上の場合、ダメージ＋[SL×2]。								
ガンプレイ	★	4	セットアップ	10m	単体	器用	魔導銃	
効果： 判定に＋[3×2]で【精神】対決。勝利時、対象に[逆上]を与える。								

キャラクター名
ファフニール・シェミアン・ヴェンド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイックドロウ	1	2	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果：武器攻撃の命中判定に＋1D。更に装備している装備を仕舞い、[種別:魔導銃]を装備できる。								
インターセプト	★	3	リアクション	視界	単体	命中判定	魔導銃、シナリオ3回	
効果：射撃、魔法攻撃のリアクションを魔導銃の[命中判定]で行う。勝利した場合、貴方への攻撃は失敗となる。								
インベナム	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：武器攻撃と同時に使用。1点でもHPダメージを与えた場合、[毒:3]付与。								
スティール	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：白兵攻撃のDR直後に使用。攻撃対象のドロップ品を1つ得る。								
ツインウェポン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :右手左手の武器を「命中修正」「行動修正」を合計し、「装備部位:双」の1つの武器として扱う。「種別」は両方を備え、「攻撃力」と「射程」はどちらを使用しても良い。								
ディフェンスライン	★	15	リアクション	-	自身	命中判定	-	
効果：「装備部位:双」の武器で、武器攻撃のリアクションを行える。								
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：様々な国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に＋1Dする。								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：登攀や跳躍を行う【筋力】判定＋1Dする。								
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。								
トレーニング:【敏捷】	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【敏捷基本値】＋3。								
フェイス:ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【行動値】＋2。他の《フェイス》を取得出来なくなる。								
フィッシング	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：シーン終了時、【MP】が[2D+(CL×2)]回復する。								
トレーニング:【器用】	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【器用基本値】＋3								
エンチャントウェポン:無	1	3	メジャー	-	単体	魔術判定	-	
効果： 対象に魔術を使用し、対象が行う武器攻撃のダメージを〈無〉属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで続く。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								