

キャラクター名  
エンダ・ドラゴニカ

— プレイヤー名 —————

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	30
冒險者Lv	6	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	1600		師と呼べる人物がいる		
			引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	1		13 + 2	2
		敏捷度	9			15	2
体	13	筋力	11			24	4
		生命力	17			30	5
心	6	知力	2			8 + 2	1
		精神力	9			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
プリースト/キルヒア	4		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	1-283p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	1-292p		p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	8	8	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	リュンクスベスト	必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	2	3	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	グラップラー		合計値	10	5

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
たいまつ(6本)x2	○□□○□□	○□□○□□
保存食(一週間分)x50	○□□○□□	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード(金A)x10	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード(金B)x10	○□□○□□	○□□○□□
所持金	2920	預金・借金
		G
		G

所持金 2920 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 10	5	48
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0 / X	2d+ 0		2d+ 11	2d+ 8	27

装備品	説明
頭 聖印	魔法の発動体(プリースト)
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

## —その他×干—

長い間自然の中で過ごしてきた少女。神秘的な外見に反し、性格は野生児そのもの。どこか猫っぽいところもある

生肉・生魚はもちろん、虫や怪しい暗黒料理すらモリモリ食べ、そこらを走り回り木から木へと跳び回る。育ててくれた人の死を期に神廟へ預けられ、文字の読み書きや世間の一般常識や教養を教わった後、今より楽しい事の発見と教会への恩返しの為に冒險者なることを決意した。

自然での暮らしが長かった為か世間の常識は何は神殿で修正されたとはいえやはりどこか少しばかりされている。好奇心が旺盛で無邪気な子供が神殿で面倒事にも首を突っ込んだりする。また、頭はあまり良くはないが教会に居たお陰か神からは微妙に愛されている模様(プリースト技能使う事)。

船技能 独立上 300

将来高で使う子pt:1

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□□⑯  
□□□□□⑯  
□□□□□⑯  
□□□□□⑯  
□□□□□⑯  
□□□□□⑯