キャラクター名: セイシェル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	14歳（自称）
冒険者Lv	2	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	1720		恥ずかしいあだ名を持っている（いた）		
			卵を温めた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7			19	3
		敏捷度	9	1		22	3
体	4	筋力	3			7	1
		生命力	11			15	2
心	10	知力	8			18	3
		精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ グラップラー専用。投げを強化	2H	1	1	2d+ 6	12	4	10										
パワーリスト グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5		2d+ 5	10	4	10										
シャドーソリッドヒール 基本制御機：900G／グラップラー専用。キックを強化。暗闇の中なら攻撃対象に回避-2の補正が付く。詳細はその他メモに記載。	1H#	5	-1	2d+ 4	11	4	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

騎獣強化		
HP強化		
攻撃阻害		
威嚇		
HP超強化		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：病の家族・恋人を救うため

気が付いた時には記憶を無くし、何かの卵を背負って旅していたエルフの少年。
卵を温めてもそれが孵ることはなく、『卵背負い』と馬鹿にされ続けていたため、
ヤケクソになって地面に埋めたところ、短命種のメリアの少女が生まれた。
彼は妹分として彼女を迎え入れたが、しばらくして彼女は身体が石化する謎の奇病にかかってしまう。
一般的な方法では治せない病という事で、彼は治療方法を探して旅をしている。

＜専用アイテム詳細＞
・シャドーソリッドヒール

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
セイシェル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

品目	
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
普段着	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
	○□□○□□
▼消耗品	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
▼冒険者技能用	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
▼売却済（個数で半額に調整）	○□□○□□
	○□□○□□
▼消費済（金額計算用）	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

所持金	預金・借金
1080 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 14 /合計 14