キャラクター名: アスミディ・ランビリズマ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	0		育ての親に拾われた		
			近所で一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	2		16 + 2	3
		敏捷度	7			13	2
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	3	1		9	1
心	10	知力	10			20 + 1	3
		精神力	4	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
スカウト	2		
セージ	3		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/ソーサラー	1-283p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 80 /合計 80

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 40 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首		
背中		
右手	知力の指輪	破壊で知力+13
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	破壊で器用さ+14

その他メモ

どことなく中性寄りな外観と性格で、男女問わず人気のある人間の少女。
自分の生みの親のことは何も覚えておらず、記憶のない頃に拾われた夫婦に大切に育てられた。
子供時代に魔法に関する一般書籍を読み漁っていた事もあって学園を目指し、あっさりと合格、勉強に勤しんでいる。
...といいつつ凶悪な居眠り魔神であり、教室の机で液体化していているところをよく教科書で叩かれている(ただし成績は優秀な方という謎)
。
数ヶ月前の現地実習で襲ってきた野生生物を返り討ちにしたことから、また校内の人気が高まっているようだ。

実は放課後は基本的に、図書館か自室で魔法に関する書籍を読み漁っている。
成績がいいのはそのせいであり、また一般教養の点数はあまり良くなかったりする。
また休日は、生活費稼ぎの意味も込めて魔法道具屋の手伝いを行っている。道具の知識量の多さに店主も驚くことがあるとか。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟