

キャラクター名
人間の戦士 (サンプルキャラクター)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			18	3
体	10	敏捷度	6			13	2
		筋力	7			17	2
心	4	生命力	8			18	3
		知力	4			8	1
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト	1		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技		力	値	補正	値	補正
全力攻撃	225	p			p	
		p			p	
		p			p	
		p			p	
		p			p	
		p			p	
		p			p	
		p			p	
		p			p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		技	点

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	4	3	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	3	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 4	10	3	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 4	10	3	27										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	100 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 3	4	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 2	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉜