キャラクター名
カラ=クォーレ

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	傭兵	性別	♀	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	50		身体に傷痕がある		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	2	5		15 + 2	2
		敏捷度	12	8		28 + 2	5
体	12	筋力	9	5		26	4
		生命力	12			24	4
心	5	知力	4	4		13 + 1	2
		精神力	5	5		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/月神シーン	2		
スカウト	5		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
かいくぐり	IB29 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	12	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		24	1	6
盾	カイトシールド		1	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	14	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード+1 守衛になった際に購入したもの、ちょっと立派な武器　魔法の武器	1H両	17	1	2d+ 11	10	12	17										
木剣(サーベル) おじいちゃんに作ってもらった手製の木剣、芯がしっかりしてるので折れにくい。	1H	10		2d+ 9	10	11	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 14	9

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品		説明
頭	ｽｶｰﾌ (ﾊﾁﾏｷ) 聖印	変わろうという決意の表れ。
耳		
顔		
首		
背中		
右手	手袋 (疾風の腕輪相当品)	買い換えた手袋、指抜きで使いやすい。
腰		
足		
その他	知力の指輪	割る用

装備品		説明
左手	手袋(宗匠の腕輪相当品)	剣や鍬を持つ手なので手に馴染むように作られている

その他メモ

生い立ち

幾分か大人になった半人前のリルドラケン。
10歳の頃に色々あってから彼女も思うことがあったのだろうか、もっと力をつけなければと思い
遊んでから時間があれば宿にいる冒険者や守衛さんに剣の指導や、技術を学んできた。
勿論剣だけではいけないと言う事で魔法の技術も学ぼうとはしているのだが…。
そんな風に毎日の鍛錬を続けるうちに力をつけたカラは15には守衛として仕事をし始め
空いている時間には少し街の外に出て蛮族討伐の仕事なども請け負ったりしながら過ごしていた。
忙しいが充実もしている、家族も友人もいる…足りないことはないはず。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カラ=クォーレ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
スカウトツール
救命草x6
魔香草x5
アウェイクポーションx2
ヒーリングポーションx3
魔晶石5点x5
いいつりざお
ハードレザー
バックラー
知力の指輪
器用の指輪
知力の指輪
筋力の腕輪

所持金 3810 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用武器	50

名誉点 所持 30 /合計 80