

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	ドゥアン (牙爪族)			境遇	傷病
出自 (効果)	闘士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	18	6	12	24	7
ボーナス	5	3	6	2	4	8	2
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0
他修正						4	
能力値	7	4	8	2	4	15	2

HP	85
MP	104
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手 (無手の誓い)			17					
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	ダイアアーマー								
胴部	ダイアアーマー				-1	21	0	0	-3
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	保温瓶								
能力値			4	0	8	0	15	12	12
スキル									
その他									
総計(右)			4	17					
総計(左)			4	0	6	36	16	9	8
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
ハイHPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
冒険者セット	
バックパック	
ハイMPポーション	

現在重量: 20  
 最大重量: 37  
 所持金: 14875  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3							
アフエクシオン	1	-	DR直前	20m	単体	自動成功	シナリオ	
効果:	対象が受ける予定のダメージを0に							
	1							
効果:								
バーストブレイク	3	-	メジャー	20m	範囲(選択)	精神	1/シナリオ	
効果:	対象に特殊攻撃を行う。ダメージは[2D+SL×10+CL×5]となる。リアクション不可となり失敗する							
サーモンスピーチ	1	6	メジャー	20m	範囲(選択)	精神		
効果:	対象に特殊攻撃を行う。ダメージは[2D+CL]の貫通ダメージとなる。また1点でもダメージを与えた場合、[威圧]を与える。対象は精神でリアクションを行う							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	【HP】を[3D+CL×3]点回復する							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	1/シーン	
効果:	ヒールをイニシアチブで使用可能							
	1							
効果:								
ウィルパワー	1	6	マイナー	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+【精神】							
	1							
効果:								
ファランクスクラッシュ	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果:	攻撃のダメージに+[《ファランクススタイル》で選択した能力値]する							
	1							
効果:								
マインドアダプト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【精神】に+2 (計算済み)							
ビッグバン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	バーストブレイクのダメージに+[CL×5]する(適用済み)							
バニッシュパワー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	攻撃のダメージに+[SL×3]							

真名：ジェラルドブラック

作成コンセプト：火花（高い精神を生かした特殊攻撃）  
 弱点：ペアアップ：スキルのリアクションで行う【精神】判定に+1D インタラプト  
 プロテクション・・・？アフエクシオンがそこにあるじゃる？  
 ぶっちゃけメインとモンクは飾り  
 神秘ブツパマンみたいな感じに・・・  
 戦闘方針：相手の最大HPの合計が高いエンゲージに攻撃  
 ぶっちゃけ事故原因なのでお蔵入りにしたい

ドゥアンの男性  
 闘士の両親から生まれたが、病気を抱えつつもおおらかな性格に育つ  
 現在は両親の跡を継ぐべく修行を積んでいる  
 アーシアンへの興味から店に入り浸り妙な知識をつけている  
 酒は飲めない(飲んだらすぐに眠くなるタイプ)

その代わりにお茶マニアとなり、ギルドハウスの裏で茶畑を育てている(マジカルハーブ)  
 普通に淹れるとMPポーションへ濃いめに淹れるとハイMPポーションになる

地球の本から妙な知識を得ている

怪力の小手を貰った。

キャラクター名

プレイヤー名

アナザー・ジェラルド(爆)

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グリッドフォース	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：特殊攻撃のダメージに+[SL×3]する								
パワーシャウト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：特殊攻撃の命中判定に+1Dする								
ファランクススタイル：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：装備できる重量制限を【精神】に変更								
	1							
効果：								
コネクトナープ	5	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果：特殊攻撃、行動値、移動力に+[SL+2]する。この効果は3回まで重複し、シーン終了まで持続する								
コネクトドラゴン	1		効果参照				SL/シナリオ	
効果：コネクトナープと同時に使用、フェイト1点消費、「分類：竜」となり、ダメージに【筋力】								
	1							
効果：								
インデュア	1	5	効果参照				防御中1j回	
効果：バットステータスを一つ回復する								
	1							
効果：								
パニッシャー	1	10	DR直前	-	自身	自動	SL/シナリオ	
効果：攻撃のダメージに+【精神基本値】								
ペアアップ	1							
効果：スキルのリアクションで行う【精神】判定に+1D								
アスレチック	1							
効果：登攀や跳躍の筋力判定+1D								
エンラージリミット	1							
効果：								
トレーニング【精神】	1							
効果：【精神基本値】に+3								
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果：MPポーション5個か、ハイMPポーション2個を取得可能								
オピニオン	1							
効果：交渉や説得などの【精神】判定に+1D								
インサイト	1							
効果：はったりやウソを見抜くなどの【精神】判定に+1D								
フックダウン	1		クリンナップ				1/シーン	
効果：ポーションを1つ使用できる								
アースノウリッジ	1							
効果：「スキル制限：アーシアン」のスキルを取得可能								
イクイップリミット	1							
効果：装備アイテムの重量制限に+5								
オンスロート	1	8	メジャー	0sq	十字(選択)	命中	1/シナリオ	
効果：広範囲の敵を攻撃する一般スキル								
効果：								