キャラクター名

ランプル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	25

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
愛犬	
クスリ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	1~3	マニューバ１つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目＋１
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目－１　コスト－１
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害２。その後同対象に射撃攻撃１を行って良い
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	負傷したパーツをターン終了時まで使えるようにする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃１＋爆発、攻撃判定出目＋１
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		小さなアンデット		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃２　防御無視　相手を移動１