キャラクター名

ソル＝バッドガイ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
青い空	
うとうと	
壊れたパーツ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルナライト	独占	3	①②③④⑤	
クレア	対抗	2	①②③④⑤	
シヤン	保護	3	①②③④⑤	
アナータ	嫌悪	4	①②③④⑤	
ゾフィー	対抗	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			味方を好きなところに配置
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	ダメージ時に全てぶち込める
メインクラス		災禍		ダメージ	2		あたったら全体攻撃に出来る
サブクラス		死神		オート	0		白兵判定＋1
				オート			
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃+2(3)　+切断
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃+2　+判定+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃+2(3)　+切断　判定+1
腕		握撃（シザーハンズ		ダメージ	2		肉弾攻撃+1(2)　+切断
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0~3	白兵攻撃+2(3)　+連撃
腕		ガントレット		オート	2	0	腕のみ防御+1　白・肉ダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１(2)
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			