

キャラクター名  
人間の妖精使い（サンプルキャラクター）

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6			13	2
	敏捷度	11			18	3
体	筋力	3			10	1
	生命力	8			15	2
心	知力	7			14	2
	精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーティマー	2		
スカウト	1		

戦闘特技	
魔法誘導	223 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	4	2
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1	0	2
盾 バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	5	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 3	9	2	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○○□○○□
スカウト用ツール	○○□○○□
アンロックキーx2	○○□○○□
宝石x4	○○□○○□
	○○□○○□
	○○□○○□

	○○□○○□
	○○□○○□
	○○□○○□
	○○□○○□
	○○□○○□
所持金	345 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	2	21

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 4	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 宝石ケース	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック ○○□□⑤ ○○□□⑩ ○○□□⑱ ○○□□㉓ ○○□□㉔ ○○□□㉕ ○○□□⑥
-------	---