

キャラクター名 八柳 智里 (やなぎ ちさと)	プレイヤー名
----------------------------	--------

シンドローム	サラマンダー ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	父親不在	経験	心の壁	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	0	0			3	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
永遠の炎	P	N			
PC2	P 慕情	N 恐怖			
母親	P 遺志	N 悔悟			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎陣	1	2	オート					
効果: カバーリング メインP 1回								
蒼き悪魔	1	3	オート					
効果: ガード時 [LV×3]のHPダメージ ラウンド1回								
背徳の理	3	3	オート					
効果: ダメージを与えたシーン 追加ロイティ使用時判定ダメージ+[LV×2]								
イターナルブレイズ	3	4	セットアップ					
効果: サラマンダーロイティ使用時攻撃力[LV×4]、行動値-5								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー					
効果: C値-LV								
飢えし影	2	1	メジャー					
効果: 攻撃力+[LV×2]								
焦熱の弾丸	3	1	メジャー					
効果: 攻撃力+[LV×2]								
プラズマカノン	1	4	メジャー				100↑	
効果: 攻撃力+[LV×5]								
影絵芝居	★							
効果: 任意の形をした影を作り自由に動かす								
不燃体	★							
効果: 火を作り出す								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ					
----	--	--	--	--	--