

## キャラクター名

フェルメ

### プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	口マネスク	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動值	12

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤ パーティとして所持。破壊で狂気点+1
シュツツエ	信頼	3	①②③④⑤
籠目	依存	3	①②③④⑤
		2	①②③④⑤
		2	①②③④⑤
		1	①②③④⑤

## マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			コストとして、あなたは任意の基本パーティを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		死神		オート			白兵出目 +1
メインクラス		冥王		オート			レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3バーツ +1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御 1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ +1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト -1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		俊足		オート			行動値 +1 (カンフー)
脚		螺旋仕掛け		ジャッジ	1	自身	支援 2 (ボルトヘッド)
脚		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値 +2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーティを1つ追加損傷する。
脚		ジェットノズル		ダメージ	0	自身	自分がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーティを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ +1 (重複不可)。1ターンに何度も使用しても可。
脚		かわいい衣装		オート			たからもの