

キャラクター名
ヤナア=エレヴェント

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	学者	性別	女性型	年齢	2
冒険者Lv	3	経歴	「家族に魔法使いがいた」…設計者はウィザードの勘と経験、セージの知識だけでジェネレーターを動かした		
経験点	205		「大きな遺跡を発見したことがある」…その魔剣の遺跡には合計16個のジェネレーターがあったという 「好きな食べ物がある」…ケーキ好き。栄養カプセル以外の唯一の好物だが、余り知られたくないらしい		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	2			10	1
敏捷度	3			11+1	2
筋力	7			15	2
生命力	4			12	2
知力	12			22	3
精神力	4	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
	0	p	p
魔法誘導	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
名誉点所持 4 /合計 4	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
背負い袋	○□□○□□
水袋x2	○□□○□□
毛布	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
たいまつx5	○□□○□□
ロープ	○□□○□□

小型ナイフ	○□□○□□		
ベルトポーチ	○□□○□□		
栄養カプセル	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	1326 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	2	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ボンチヨ	
右手	高級魔法の発動体	先代から引き継いだ大事なグリモア。
腰		
足		
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
姓は迷宮の第11番ジェネレーターで作成された事による。	○□□□⑤
魔法文明語で11の意(詳しくはWTの詠唱参照)。	○□□□⑩
ジェネレーターをウィザードが知識だけで動かした為色々と無理が生じているが、その娘を名乗るだけの知恵が備わった。	○□□□⑮
(奇しくもハイマンに近い存在となっているが、この世界にハイマンって存在するんだろうか)	○□□□⑳
魔法回路を魔法のインクで立体的な魔方陣として設計してある分厚い本…グリモア(魔導書)を使って魔法詠唱を行う。	○□□□㉔
本として広げると立体的な魔方陣として機能しない為あまり開くのは薦められないのだが、	○□□□㉙
魔法拡大のときは魔術式自体に手を加えるためどうしても開く必要がある。	○□□□㉚
このグリモアの理解こそが魔術師としての完成であり、50年の短い人生で達さなければならぬ目標である。	○□□□㉛
第一目標は「クリエイト・デバイス」でこの書を複製する事でもある。先は長い。	○□□□㉜