

キャラクター名
 度重 因(おきわたり ちなむ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	ゲーセンの店長
	パロール					
オプション	オルクス		年齢	28	性別	男
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	31	%
出自	複数の兄弟姉妹		経験	技術畑	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	1	1	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	4	1	調達	8	
運転:			芸術:			知識:			情報: <small>心 体 知 覚 意 志</small>	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
クリスタルシールド(@p.184)	
コネ:手配師	
インクリボン	
思い出の一品	
コネ:霧谷雄吾(HRp.19)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
起源種(LMp.61)	P	N		
元研究者仲間(固定)	P 懐旧	N 悔悟		
REC:霧谷雄吾(固定)	P 信頼	N 隔意		
春日恭二	P 有為	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
加速装置	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: シフト間【行動値】+[Lv*4]								
要の陣形	2	3	Xジャー	-	3体	シフトロム	-	
効果: 対象3体に変更,シフトLv回								
導きの華	4	4	Xジャー	視界	単体	RC/交渉	-	
効果: 達成値+[Lv*2],購入判定不可								
解放の雷	1	4	Xジャー	視界	単体	RC	-	
効果: CL値-1(下限6),攻撃力+[Lv*2]								
魔人の盾	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[Lv*10],シフト1回								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: 判定直前に宣言,範囲・範囲(選択)攻撃を単体化,シフトLv回								
人間発電機	1	-	Xジャー	至近	単体	自動/意志	-	
効果: 万が一停電が起きたときのために								
偏差把握	1	-	Xジャー	視界	シフト(選択)	自動	-	
効果: 対決の場合は<意志>								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

N市支部長。1〜3階はゲームセンターだが、地下と上層階に支部機能を持つビルを構えている。
 所属していたラボがFHのテロにより壊滅し人員不足のためプロジェクトが中止になったところをエージェントとして配属されることになった。
 元々マイペースな研究者気質のため、一介のエージェントからさらに支部長職に任命された時はびり散らかしていたが現在ではゲーセンごっこを楽しんでいる。
 子供のためにこっそりクレーンゲームの難易度をいじったり、台/パノ客の筐体を遠隔操作してさっさと帰らせるのがちょっとした趣味。

FHの実験によるものか元々の素質であるのかは定かではないが、強い磁場を持っており平常時はレネゲイドの力で体内の対流をなんとか抑制している。
 しかし気を抜くとすぐにクレ力を壊したり、会議室のホワイトボードの磁石を全部くっつけてしまったりする。
 人の顔と名前を覚えるのがあまり得意でない代わりに簡易的な重力勾配の測定により他者を認識している。

積極的に前に出て戦うことはできないが、戦闘の際は強い電流と磁力を解放して確実な対象捕捉の手助けをしたりチャフをばらまいて攻撃を自分に引き付けたりする。

Devil to the Fellow Travelers PC2