

キャラクター名
ディアナ・ナイトレイ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	宝石商
オプション		年齢	27	性別	女
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	36%
出自	資産家	経験	死と再生	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	1	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
アクセサリ	
コネ:UGN	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
守護者	P	N		
ギル・エイミス	P 好意	N 憐憫		
宝石	P 幸福感	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 27

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
黄金錬成	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常備化ポイント+[Lv×10]、初期浸蝕値+3								
シールドクリエイト	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値[Lv×2]+4の盾を作成								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングを行う								
砂の祝福	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: [Lv×10]m離れたキャラクターにカバーリングを行える								
ショックアブソープ	4	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージを-[Lv×5]、1シナリオに1回まで								
砂の盾	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[Lv×2]								
氷盾	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[Lv×5]								
氷雪の守護	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージを-(Lv+1)D、1Rに1回まで								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80%	
効果: 氷雪の守護と組み合わせ、対象を範囲(選択)に変更								
凍結保存	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 死亡している者、もしくは自身を凍結させる								
テクスチャーチェンジ	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 物品の見た目を変更する								

代々宝石商をしている家のお嬢様
ゆるふわド天然かつ行動的
トラブルメーカーな1面もある
本人曰く「モルフェウスなのは分かるけれどなんでサラマンダーにも目覚めたのかしら？」
コードネームはギリシア神話の月の女神から付けられた