

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	政治家	カヴァー	
	パロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36	%
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	1	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	2	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
古代種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先陣の火	1	2	セット	至近	自身	自動	無	
効果: 行動値+[LV*5]、1シーンに1回使用可能								
赤方偏移世界	5	2	セット	視界	単体	自動	無	
効果: ラウンド中行動値+[LV*2]、移動距離+10m								
果てなき先駆	1	3	セット	視界	単体	自動	リミット	
効果: 赤方偏移世界と組み合わせて使用、行動値+5、1シナリオに[LV]回使用可能								
時間凍結	1	5	イニシ	至近	自身	自動	80%	
効果: イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う、HP20点消費、未行動でも使用でき行動済みにならない、1シナリオに1回使用可能								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー			シンドローム	無	
効果: クリティカル値-[LV](下限値7)								
災厄の炎	1	4	メジャー	至近	範囲(選択)	<RC>	無	
効果: 攻撃力+[LV*3]、対象と射程変更不可								
インフェルノ	1	4	メジャー		単体	シンドローム	100%	
効果: ダメージ時、対象を行動済みにする、対象変更不可、1シーンに1回使用可能								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	<RC>	100%	
効果: 攻撃力+[LV*5]の射撃攻撃								
イモータルライフ	1	2d10	オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: コスト分のHPで復活								
快適室温	1							
効果:								
魔王の玉座	1							
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--