キャラクター名: シガレット（アッシュ・ガレット）

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	0		旅をしたことがない		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	3		21 + 1	3
		敏捷度	11	2		23 + 2	4
体	7	筋力	11	1		19	3
		生命力	7	1		15	2
心	4	知力	8			12	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
牽制攻撃	1-286p		p
武器習熟A/絡み	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟S/絡み	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	10
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウィップ 属性（打）。データはSW2.0から	1H	5		2d+ 10	10	13	10										
ウィップ 属性（打）。データはSW2.0から	1H	5		2d+ 10	10	13	10										
レザーリボン 属性（斬）。絡みへの抵抗を試みるとき、1dの魔法ダメージを与える。データはSW2.0から	1H	9	-1	2d+ 9	8	13	19										
ナインテイル 属性（打）。同時に2箇所に絡む。データはSW2.0	1H	7		2d+ 10	10	13	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り+2	非売品。剥ぎ取り判定の達成値+2
背中	そよ吹きマント	射撃武器に対して回避力+1
右手	疾風の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

HO4【幸運のお守り】
貴方は、誰かから幸運のお守りを受け取っている、それは悲しい別れの時かもしれないし、もしくは幸せな別れの時だったかもしれない。
通常の幸運のお守りとは違い、剥ぎ取り判定の達成値に+2の補正が入る。

【一般技能】
貴族/ノーブル5
商人/マーチャント5

【経歴】
冒険者としての登録名は"シガレット"で、名乗るときは基本的にこちら。本名はアッシュ・ガレット。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シガレット（アッシュ・ガレット）

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
冒険者証
保存食（1週間分）x2
着替えセット
スカウトツール
礼服
羊皮紙x10
羽根ペン
インク
妖精のランタン

▼消耗品
ヒーリングポーション
アウェイクポーションx2
俊足の指輪x2
知性の指輪
知性の指輪
アンロックキーx2
魔晶石（3点）

▼消費済み
ヒーリングポーション
アウェイクポーションx2
俊足の指輪x3
アンロックキー
魔晶石（3点）

▼宿泊費

▼食費
お弁当
お弁当x4
自宅住まいで自炊x13

▼売却済み
マレットx3

所持金 215 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク:ダガー	20
冒険者ランク:レイピア	30
神速確勝ボルンの精髄	50
神眼ボルンの見切りⅠ	20
神眼ボルンの見切りⅡ	30

名誉点 所持 22 /合計 172