キャラクター名: リーネ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	15	経歴	体に傷痕がある		
経験点	75690		監禁されたことがある		
			臨死体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	12	25	12	60	10
		敏捷度	12	15	12	50	8
体	13	筋力	6	22	12	53	8
		生命力	6	17	12	48	8
心	6	知力	12	19	12	49	8
		精神力	12	16	12	46	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15	ライダー	15				
フェアリーテイマー	15						
スカウト	15						
レンジャー	15						
セージ	15						
エンハンサー	7						
バード	1						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p	二刀流	221p		p
トレジャーハント	2120p	魔力撃	227p		p
ファストアクション	2123p	武器習熟A/アックス	IB31p		p
影走り	2120p	武器習熟S/アックス	IB31p		p
トレジャーマスター	3143p	武器の達人	IB31p		p
匠の技	3143p	マルチアクション	IB39p		p
治癒適正	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p		p
縮地	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p
両手利き	223p		p		p
回避行動	218p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	25	23	23
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	みかわしの魔法衣		0	10	-4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	33	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウルゴーシュ	振2H	15		2d+ 25	10	26	55										
ウルゴーシュ	突2H	15		2d+ 25	9	26	50										
風死　刀モード	1H	15		2d+ 25	9	23	25										
風死　鎌モード 射程20m	1H投げ	15		2d+ 25	9	28	30										
風死　卍解 射程30m	1H投げ	15	2	2d+ 27	8	30	100										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	60 m	180 m

回避	防護点
2d+ 33	0

HP
93

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23	2d+ 23

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 22

MP
91

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	25			

	装備品	説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳	ゴールデン耳栓	呪歌に対する抵抗力判定に+2
顔	異形の面	30秒ごとにMP1回復、手番終了時、異貌状態で10秒でHP、MP5点回復。
首	ラミアの首飾り	
背中	野伏の英雄マント	ブレスによるダメージ-2
右手	大きな手袋	本来の筋力5声する武器屋盾を装備できる
腰	多機能ブラックベルト	
足	跳躍の羽	飛んでいる敵に対し、近接攻撃でのダメージ+2
その他	宝石ケース	宝石を入れる箱最大4個

装備品	説明
八尺瓊勾玉	魔力+2　属性付与　地、(水・氷)、火、風、雷、純、呪
左手　大きな手袋	
ブレードスカート	回避時に相手より達成値が4高いとき、相手に(10+戦士技技能+筋力)の物理ダメージを与える

その他メモ

小さいころから親にナイトメアということで忌嫌われ、家の地下にずっと監禁されていたことがある。（監禁されたことがある）
父親に毎日肉体的暴力、精神的な屈辱を10年以上の間ずっと受けてきた。その時に受けた傷などはいまだに残っている。（体に傷痕がある）
あまりの暴力が続き一度は死の直前までにいたる、しかしその後目が覚めた時には自分ではなく目の前に自分の父親が死んでいた。（臨死体験をしたことがある）
父親がある日突然亡くなったためその後村にとどまることができなかったセシルは一人孤独のまま旅に出て、冒険者として生きていくことになる。
料理は一人でずっといたのでその時に自分で覚えていった、歌うことが好きで人気がないところで夜こっそりとうたっていたりする。
料理レベル５、歌手５

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リーネ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○						
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	獅子奮迅	
ガゼルフット	極高所攻撃	
マッスルベアー	超攻撃阻害	
メディテーション	八面六臂	
ストロングブラッド	バランス	
ビートルスキン	特殊能力完全開放	
ケンタロスレッグ	HP超強化	
デーモンフィンガー		
スフィンクスノレッジ		
モラル		
高所攻撃		
HP強化		
攻撃阻害		
騎獣強化		
人馬一体		
超高所攻撃		
特殊能力開放		
魔法指令		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
名誉アイテム	40				
人外化	300				

名誉点 所持 3621 /合計 3961

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
●支出微調整	○□□○□□
自宅住まいでの自炊x25	○□□○□□
宿泊り1日x8	○□□○□□
食事(1食分)x15	○□□○□□
食事(1食分)x12	○□□○□□
食事(1食分)x15	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x5	○□□○□□
ルビー	○□□○□□
ムーンストーン	○□□○□□
スカウト用ツールx3	○□□○□□
魔晶石3点x46	○□□○□□
オパール	○□□○□□
ペガサス	○□□○□□
騎獣契約書	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□
エメラルド	○□□○□□
水袋	○□□○□□
消魔の守護石10点x14	○□□○□□
消魔の守護石15点x2	○□□○□□
剣の結晶x15	○□□○□□
月光の魔符x25	○□□○□□
陽光の魔符x25	○□□○□□

所持金 782812 G

預金・借金 G