

キャラクター名 アリシア プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	射手	性別	女	年齢	19 (長命種)
冒険者Lv	8	経歴	空腹のあまり行き倒れたことがある		
経験点	1170		飛行船に乗ったことがある ガキ大将だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	5	9		24 + 2	4	シューター	8			
		敏捷度	3	3		16	2	マギテック	7			
体	7	筋力	6	3		16	2	セージ	7			
		生命力	14	6		27	4	エンハンサー	1			
心	12	知力	6	10		28 + 2	5					
		精神力	6	7		25	4					

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p	p	
弱点看破	2121p	p	
ターゲットィング	1-280p	p	
武器習熟A/ガン	1-281p	p	
両手利き	1-283p	p	
二刀流	1-281p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	10	10

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 13	10	13											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 13	10	13											
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 13	10	13											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
46

装備品	説明
頭 英知のとんがり帽子	魔物知識判定に+2
耳 マギスフィア (小)	
顔 狩人の目	魔物知識判定に失敗時に対象のレベルが分かる。成功時に命中判定に+1
首 マギスフィア (小)	
背中 ウェポンホルダー	
右手 能力増強の腕輪	
腰 マギスフィア中	
足 バレットポーチ	弾丸24まで収納可能
その他マギスフィア 大	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
探している人がいる。	
魔人化 1	□□□□⑤
生まれた時、誰も近くにいないく倒れてたいたところを後々の師匠に助けてもらう。	□□□□⑩
幼少期はその見た目も相まっていじめられていたが師匠の鍛錬のおかげもあり、いじめられていたやつを彼女の本心とは違うがいじめられなくなり、ガキ大将となった。(いやいや)	□□□□⑮
左目からピンク色の薔薇が出ている。	□□□□⑳
来訪者 3 (嘗められて)	□□□□㉕
生気の吸収	□□□□㉙
	□□□□㉛
	□□□□㉞

