キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート		自身	奈落にいる場合すべてのアクションマニューバコスト-1(最低1)
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し
メインクラス		時計じかけ		オート			レベル3の改造パーツを取得、今日か値に縛られず修復可能
サブクラス		刹那		オート			攻撃マニューバ使用時自身以外ラピッド以外ラビッドジャッジを使用できない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2防御無効命中したら対象を移動1してもよい
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際白兵肉弾ダメージ+2
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみ防御+1腕部にある白兵肉弾攻撃ダメージ+1
頭		カンフー		オート	0		1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1