

キャラクター名 ポップ プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	
冒険者Lv	4	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	0		性別を間違われた事がある 空腹のあまり失神したことがある		

技	13	器用度	11	成長	1	他修正	能力値	25	ボーナス	4	技能	Lv.	4
		敏捷度	9	1		23 + 1	4				フェンサー	4	
体	0	筋力	5				5	0			スカウト	2	
		生命力	13				13	2					
心	12	知力	6				18	3					
		精神力	17				29	4					

戦闘特技		両手利き	1-283p	p
		スローイング	2-228p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	30 /合計 30

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	4	8	8	4
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H投	3		2d+ 8	9	4	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 8	9	4	3										
ダガー 射程10m	1H投	3	1	2d+ 9	9	4	3										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
ダガー(予備)x6	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	835 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 8	2	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 8	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 俊足の指輪	割る用

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>冒険に出た理由[4.4]成り行き 天涯孤独のグラスランナー。生きる為に盗みを繰り返していたがついには食料も水も尽きて、霞む視界の中孤児院の前で意識を失っていた所を保護される。孤児院では物心ついた頃から親の顔を知らなかったという人間の少年と二人でやんちゃの限りを尽くして過ごしたが、その人間にはずっと男だと思われていた(今でも男だと思われている)。 少年が成人し、孤児院での保護はもう受けられないといわれたから冒険者として身を立てると言い出したので仕方ないと言いつつ行ってくことにした。相棒が体調不良等で動けない場合はやむを得ず他の冒険者と野良パーティーを組んで仕事をする事もある</p> <p>《フェロー行動表》 1,2: 《両手利き》ダガー近接攻撃/命中達成値13/威力3+4/C値9 「そらそらっ！」 3,4: スカウト運動判定/達成値14 「軽業は得意なんだ♪」 5: スカウト技巧判定/達成値15 「手先は器用なんだ♪」</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉚</p> <p>○□□□㉛</p>
--	--