キャラクター名: サリア・オーラント

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	32
冒険者Lv	3	経歴	魔物を倒した事がある		
経験点	0		家族に探されている		
			まだ恋をした事が無い		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	12			22 + 2	4
体	3	筋力	1			4	0
		生命力	5	1		9	1
心	13	知力	11			24 + 1	4
		精神力	12	1		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クローズアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 625 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

冒険に出た理由[3,4]親に反発して

常に無気力げな目をしている若い女エルフ。妖精の国ディオールにある集落の出身だが、幼少期に集落の作物を荒らしに来たはぐれ狼を偶然魔法で撃退出来てしまった事により見事に調子に乗り魔術師として身を立てると一大決心するも案の定家族の猛反対を食らい、反発して集落どころか祖国からも出てしまった。事態を知った両親は国内を探し回っているが見つからない(国外に出た事を知らない為)。

《フェロー行動表》

1,2：《魔法拡大/数》エネルギーボルト[射程2(30m)]/行使判定達成値14/威力10+7点純エネルギー属性ダメージ(C値10)/MP[5×拡大数]点消費

3,4：知識判定パッケージ/達成値14　「ふむふむ…これなら知ってるわ」

5 ：レンジャー観察判定パッケージ/達成値14　「森暮らしが長かったからこのぐらいはね…」

6 ：《魔法拡大/数》ブラントウェポン[射程2(30m)]/行使判定達成値17/対象の発生させる物理ダメージ-4/MP[2×拡大数]点消費

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟