

キャラクター名
トトラ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	野伏	性別	♂	年齢	20
冒険者Lv	4	経歴	家族から探されている		
経験点	0		濡れ衣を着せられた事がある 敵対する者がいる /失われた場所を取り戻すため冒険に		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			15	2
敏捷度	10	1		20 + 2	3
筋力	6			18	3
生命力	6	1		19	3
知力	7	2		18	3
精神力	8			17 + 1	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
プリースト/炎武帝/レンダール	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点所持 50 /合計 50	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック	1H	10	1	2d+ 7	11	8	15										
ハードキッカー	1H#	15	-1	2d+ 5	11	8	30										
2d+																	

一般装備品	(消耗チェック)
聖印	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔晶石 3点x2	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 450 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 8	2	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 7	2d+ 7	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 首飾り(宝石製口ザリオ)	発動体加工品
背中	
右手 精神力増強の指輪	精神力+ 1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷増強の腕輪	敏捷+ 2

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕