

キャラクター名 ゼット・ヴァン・ブレイズ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	かつては貴族だった		
経験点	880		旅をしたことがない 大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	12	器用度	9	3		24 + 2	4	フェンサー	4			
		敏捷度	7			19	3	プリースト/グレンダール	2			
体	12	筋力	2	3		17	2	スカウト	4			
		生命力	4	2		18	3	エンハンサー	2			
心	6	知力	7			13	2	アルケミスト	1			
		精神力	8			14	2					

戦闘特技		言語	会話	読文
武器習熟/ソード	221 p	交易共通語	○	○
両手利き	223 p	魔動機文明語	○	○
	p	ザルツ語	○	○
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
クリティカルレイ	

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧	ソフトレザー	7		3
グラップラー	0				盾	バックラー	1	1	
フェンサー	4	8	7	6	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	フェンサー	合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テルビューチェ	1 h	6		2d+ 8	8	7	11										
テルビューチェ	1 h	6		2d+ 8	8	7	11										
テルビューチェ	1 h	6		2d+ 8	8	7	11										
テルビューチェ	1 h	6		2d+ 8	8	7	11										
ピック	1H	2	-1	2d+ 7	9	6	7										
ピック	1H	2	-1	2d+ 7	9	6	7										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	19 m	57 m	2d+ 8	3	30	神聖魔法	2	4			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 6	20							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	聖印	グレンダールの聖印	
背中			
右手	巧みの腕輪	壊せば+14	
腰			
足			
その他			
左手	アルケミーキット		

その他メモ	自動失敗
どこかの貴族の家に生まれるが、ナイトメアだったということもあり教会の前に捨てられる	チェック
教会の神父がゼットを見つけたときは、体にナイフが突き立てられており「孤児として育てて」というよりも「穢れた死体を処理してくれ」という意味だったのだろう	□□□□⑤
幸い発見が早かったのと、ナイフが鋭くなかったおかげで一命をとりとめ、教会で育てられることになる	□□□□⑩
グレンダールを祀る教会で、ゼットはそれを守る者になりたいと「ヴァンプレイズ（籠手）」の名をファーストネームにした	□□□□⑮
年々、孤児院の経営も辛くなっており、少しでも楽にできるように、冒険者の道を選び、孤児院に送りしようと考えている	□□□□⑳
ゼットはナイトメアであることを隠さない、常に異貌化しているわけではないが、角を隠さずとしたことはない	□□□□㉑
ナイトメアが普通に食事して、みんなと笑い合い、楽しいことをして、普通の人と変わらない	□□□□㉒
みんながその事に気づいたら、きっと、剣を振るうことなんてできなくなると思うから	□□□□㉓

