

キャラクター名
リアム

プレイヤー名

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	3	経歴	人肉が食べられない		
経験点	820		人族の命を助けたことがある 親に殺されかけた		

技	12	器用度	6	成長	他修正	能力値	18	ボーナス	3
		敏捷度	4			能力値	16	2	
体	8	筋力	9	1		能力値	18	3	
		生命力	7			能力値	15	2	
心	8	知力	9	2		能力値	19	3	
		精神力	6	1		能力値	15	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
プリースト/キルヒア	3		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
テイルスイング	2-235p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	0		
グラップラー	2	5	4 5
フェンサー	0		
シューター	0		

必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧と盾				
鎧	ポイントガード		1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
尻尾	1H#	1	1	2d+ 6	12	5	11											
投げ	2H	0		2d+ 5	12	5	0											
アイアンボックス	1H	10	1	2d+ 6	11	5	10											
グラップラー専用。パンチを強化																		
キック	1H#		-1	2d+ 4	12	5	5											
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
24

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

□ベルトのライバル?であるリザードマンリーダーの息子。
 残虐な性格の親であったため、息子の中でも特に出来損ないだった彼を試すため(始末の意味も込めて)人族の中に置き去りにする。
 老夫婦を殺して帰ってくれば彼を認めるといった話で、湖のほとりで木こりをしていた老夫婦の家の前に置いて行かれてしまう。
 まだ5歳ほどで小さい子供だった彼は、人族と対峙してもどうこうすることもできず、結局その場でうろろうしていた。
 老夫婦は彼があまり害のある生き物に見えなかったのか、はたまた老眼でリルドラケンの子供かなんかと見間違えたのか、なぜか彼にやさしく接する。
 そんな夫婦と一緒に過ごしたせいでは人肉が食べれない。ベジタリアンではないが、断固として人肉は食べないのである。
 残虐なリザードマンリーダーの父が風の噂で息子が殺されずにのうのうと生きていることを知る。
 人族のことが大嫌いな父は彼を仕留めに彼の兄弟の一人を遣わす。
 老夫婦を守るため、自分の兄弟と対峙し、傷だらけになりながらもなんとか兄弟を殺すことに成功した。
 仮にも自分の兄弟を殺してしまった彼は、何とも言えない気持ちになり、家を飛び出した。

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚

