

キャラクター名 ウィリアム・バンフィールド プレイヤー名 _____

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	13
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男性
称号クラス				年齢	43
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自(効果)	一般人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	8	9	19	16	22	9
ボーナス	7	2	3	6	5	7	3
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	7	2	3	9	6	10	4

HP	104
MP	146
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ディフェンダーソード	至近	-1	21	0	5	5	-2	0
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	ガードローブ					9	3	1	1-1
補助	エルダナバックラー				3	7	2		1-1
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			2	0	3	0	10	9	12
スキル									
その他									
総計(右)			1	21					
総計(左)					6	24	24	8	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	2		8	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6	2		8	+ 2 d
エネミー識別	9	2	1d	11	+ 3 d
アイテム鑑定	9	2		11	+ 2 d
魔術判定	9	2	1d	11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	野菜*5+10
ベルトポーチ	にく2
バックパック	ランチボックス***
HPポーション4	使い魔[知力]
ハイHPポーション3	使い魔[感知]
MPポーション3	使い魔[精神]
ハイMPポーション5	
毒消し2	ドロップ品
ポーションホルダー	
	軍馬

現在重量:	18	所持金:	66449	預金・借金:	
最大重量:	28				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃ダメ+[SLd]								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1d								
フォースプリンガー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <無>属性魔法ダメ+[SL×4]								
サモン・ヨルムンガンド	★	8-2	メジャー	20m	範囲(選)	魔術		
効果: <無>属性魔法攻撃[2d]。HPダメージ1以上で毒(1)付与								
ビーストベイン	★	4-2	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: <無>属性魔法攻撃[2d+10]。「分類:動物、魔獣、霊獣」特攻								
マジックフォージ	★	3	DmR前	-	自身	自動	1/Sc	
効果: 魔法攻撃ダメ+[SL×2d]								
ファミリア	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 使い魔取得[SL]個								
ハイサモナー	★	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: サモンスキルのリア判-1d。メインプロセス終了まで								
アニマルパクト	★	-	マイナー	-	自身	自動	1/Sn	
効果: 「対象:場面(選)」 「射程:視界」に変更。「射程:自身」でないサモナスキルに有効。MP終了まで								
リゼントメント	★	-	同時	-	自身	自動	1/Sn	
効果: ダメ+[CL×10]、「対象:単体※」に変更。魔法攻撃と同時に使用								
サモン・アラクネ	2	9-2	DmR後	20m	範囲(選)	自動		
効果: ダメージ-[SLd]。同タイミングの同スキルと競合する								
グレートサモナー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: サモナスキル効果+1d。魔法攻撃、HP/MP回復、ダメージ増加/軽減を行う、効果をダイスで求めるスキルに有効								
ガーディアン	★	-	DmR後	20m	単体	自動	1/Sc	
効果: ダメージ-[CL×5]。任意の携帯使い魔ひとつ使用不可								
エルダーマジック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1d								

グリーに300G貸与→返ってきた
 ヴェルンヘルに400G貸与→返ってきた
 グリーから1000G借金→返した
 リビルド:1回適用

ただの一般人の両親のもとに生まれ、ごく普通の小さな里で育ち、ごくごく平凡な人生を歩んできたエルダナーンの青年。しかし、同年代の中でも特に優れていた魔術の腕を褒められ続けてきたせいか、大層な自信家に育ってしまった。自分こそが至高の魔術師となる者であると信じて疑わない彼は、魔術の腕を磨くべく冒険の世界に身を投じるのであった。

