キャラクター名: イシュタル=ララー

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	15歳
冒険者Lv	4	経歴	魔物を倒したことがある。		
経験点	3360		毒を飲んだ(食べた)ことがある。		
			大失恋をしたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4	2		19 + 1	3
		敏捷度	6			19	3
体	7	筋力	6	1		14	2
		生命力	11			18	3
心	7	知力	11	2		20 + 1	3
		精神力	9	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
レンジャー	1		
セージ	3		

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20

名誉点 所持 169 /合計 189

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

宝石x6	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□

アウェイクンポーションx2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
宝石（100G）x2	○□□○□□

所持金 6001 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 11

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 華美なる宝石飾り	宝石6つ入り
背中 ロングマント	
右手 能力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	

その他メモ

シャドウの少年。
物心ついたときから、ある行商人の従者として働いていた少年。
その行商人には美しい娘が一人おり、従者として働くうちに、歳も近かったその少女に恋をしてしまう。
身分の差もあったが、自分の想いを抑えきれなくて、13歳の頃、イシュタルは少女に恋人になってほしいと告白する。
「じゃあ魔物倒したら恋人になってあげる。私強い人が好きなの」と恋人になる条件を出されたイシュタルは、
なんとか装備を整え、ある魔物を打ち倒すことに成功する。
これで少女と恋人になれる、そう思いながら意気揚々と少女の元に駆け付けたイシュタルは、
そこで待ち構えていた行商人の護衛や他の従者にボコボコにされた後、麻痺毒を飲まされてしまう。
何が起こったか全くわからないイシュタルに少女は、
「誰があんたみたいなのと恋人になるかバーカ。あんたみたいな卑しい身分の者が私に告白した罰、きっちりと受けてもらうわね」
「誰かこいつを森にて捨てて来なさい！　魔物餌にでもして頂戴！」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟