

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	20前後
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	18	9	9	8	22	8
ボーナス	7	6	3	3	2	7	2
クラス修正	2	3	1	1	1	0	0
他修正						2	
能力値	9	9	4	4	3	9	2

HP	111
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	天魔の兜				-1	6			0
胴部	祝福の鎧				-2	13			0
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			9	0	4	0	9	7	14
スキル	カニス、鉄拳、カラテ、ブレイカーブランド			33		2	1	2	
その他	漆黒の星、装身具		3					1	
総計(右)			12	33					
総計(左)					1	26	10	10	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	8 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
万能薬	
万能薬	
万能薬	
ハイMP	
ハイMP	
漆黒の星	

現在重量: 1
 最大重量: 21
 所持金: 3350
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スラッシュブロー	3	3	DR前		単体		シ-1	
効果:	武器攻撃+SL*2D							
クロススラッシュ	1	12	メジャー		自身			
効果:	バッシュを2回行う、別対象可							
↑<メジャー>	1							
効果:								
<パッシヴ>	1							
効果:								
ベスティア：カニス	1		パッシヴ		自身			
効果:	素手：CL+5、行動値+2							
マスター：格闘	1		パッシヴ		自身			
効果:	命中+1D							
アイアンフィスト	1		パッシヴ		自身			
効果:	dmg+【精神】							
カラテ	3		パッシヴ		自身			
効果:	武器攻撃dmg+SL*3							
マインドアデプト	1		パッシヴ		自身			
効果:	【精神】+2							
エングレイブド	5		パッシヴ		自身			
効果:	EP：SL*3+1							
バッドアイ	1		パッシヴ		自身			
効果:	E P+2							
ブレイカーブランド	1		パッシヴ		自身		EP-2	
効果:	白兵dmg+3D							
<通常戦闘用>	1							
効果:								

(暴走前)
 「守るべきモノのためには戦わなきゃいけないんだ。でも守れるとは限らない。」
 「今度はうまくやりたいね、うん。きつとやれる。」
 (暴走後)
 「…ググ…GGGGGAAAAAHHHHHHHH!!!!」

<設定面>
 かつて人間であったものの慣れの果て
 悲劇を繰り返すまいと闘い続けた先にあったものは、人としてのカタチを失うものであった
 暴走と鎮静を繰り返すケモノは、手に負えない事象にのみ投入される”存在しないハズの切り札”である

<性格面>
 秩序・善(狂)
 召喚に際して、見た目とは裏腹に一時的に理性が戻っているが、EPが減少することにより暴走状態に近づいていく
 ※ロール面倒ならカットしてもよいです

<見た目>
 二足歩行で歩く狼のような何か
 艶やかでとても丈夫な毛並みをしている

<戦闘時マニュアル>EP 16
 通常戦闘：EP消費なし
 バッシュ+スラッシュブロー

