キャラクター名: クレーベル

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	女	年齢	50歳
冒険者Lv	9	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	0		大恋愛をしたことがある		
			大けがをしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	6		21	3
		敏捷度	5	1		11	1
体	6	筋力	9	1		16 + 2	3
		生命力	8	6		20	3
心	9	知力	5	5		19 + 1	3
		精神力	12	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
プリースト/炎武帝グレンダール	9		
セージ	6		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
鷹の目	1-280p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プリガンディ		18	-1	7
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	10

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			
神聖魔法	9	12			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	「威力表を用いた回復魔法」を行使した場合、クリティカルと同じ処理で振り足し可能（この時、クリティカル値10
耳	聖印	炎武帝グレンダール
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰	ブラックベルト	防護点＋1
足	韋駄天ブーツ	
その他	不撓のバックル	カテゴリ〈ガン〉の攻撃を受けたとき、精神抵抗力判定を選択し、判定に成功した場合は、算出ダメージを半分

装備品		説明
左手	剛腕の腕輪	

その他メモ

愛した男を殺した相手への復讐のために偽名を使って冒険者している系ドワーフ神官。使い魔は「オイ」「カエル」と呼ぶ。情をうつしたくないもので。

なにかしらの不幸の結果、アルフレイム大陸を神官である両親とともに放浪していた。
両親以外のドワーフとはあまり接しなかったためか、気質か。「体が衰えても、使えるものを」とセージ技能取得。
そんな日々の中、成人後は親と別れ冒険者へ。やっぱりなにかしらの不幸で、ケルディオンに流れ着く。

以後は特定の誰かと親交を持つことなく、静かにすごしていたが、ある時冒険者の中にかけがえない友人を得る。（かつて信頼できる友人がいた）
友人の紹介で、似たような目にあっているからとある男性と出会い、恋に落ちる（かつて大恋愛をしたことがある）
しばらく冒険者を退き、その男性と暮らす。種族の違いと彼女自身の臆病ゆえ、夫婦関係にあったわけではないが、穏やかな日々だった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クレーベル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
○消費アイテム	○□□○□□
魔晶石（5点）x10	○□□○□□
保存食	○□□○□□
知性の指輪x7	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
×消費済みアイテム	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□