キャラクター名
イザナミ・クロガネ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別	♀	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	敵対する者がいる		
経験点	580		競い合う友人がいた		
			憧れる冒険者がいる　冒険へ出た理由：平和を求めて		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9			19	3
		敏捷度	8			18	3
体	10	筋力	2			12	2
		生命力	5	1		16	2
心	10	知力	9			19	3
		精神力	12			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	2		
レンジャー	1		
アルケミスト	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ウルシア地方7	○	○

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 5	11	5											
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 5	12	4	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭	アビリティ：ATK1・雷耐性2	与ダメ+1　雷被ダメ-2
耳	アサルトスフィア	
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他	ガンベルト	

装備品	説明
左手	

その他メモ

○概要○
冒険者の隠れ里にて、冒険者の家で生まれ、冒険者の父に憧れて、父の背中を追う少女。
しかし、父は病で倒れそのわずかな遺品を持ち一人で旅をする道を往く
父の名前はグラン・クロガネ、母はカリオストロ・クロガネという。
父が病で倒れてからは、16になるまで実家の道具屋での仕事をしていた。
しかし、冒険者の家系であり父の夢を託されたが道具屋家業をすることに違和感を覚え
旅に出ることを渋った母を祖父と祖母を頼り納得させて旅へ出た。
○家族構成○
祖父ソリッド・クロガネ（人間）　祖母クシナ・クロガネ（ドレイク/ブロークン）
父グラン・クロガネ　母カリオストロ・クロガネ（ナイトメア）
という具合に冒険者の里で生まれてることから種族に隔たりがない特殊な家系。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イザナミ・クロガネ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸12x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
調理道具	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
衣服	○□□○□□
ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
食器	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
保存食1週間x2	○□□○□□
3点	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 1573 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0