

キャラクター名
シュネル

プレイヤー名

ポジション		享年	14才
メインクラス		暗示	幸福
サブクラス		寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
黒い館	
呪い	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ホロロ	友情	3 ①②③④⑤	
スフレ	独占	3 ①②③④⑤	
ヴァレッタ	執着	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お菓子の		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、任意の攻撃マニューバ1つを選択する。選択したマニューバの名称に「お菓子の」を追加し、出目を+1する。選択されたマニューバは基本パーツで移動してもよい。
メインクラス		本気の仮装		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目は全て+1。自身の支援又は補助のマニューバが宣言された際、そのコストを-1する(最大0)。PPの時に未練に狂気点を加える際に1点追加で加える。
メインクラス		夜の舞踏会		オート	なし	自身	自身が「強化値：仮装」のパーツを3つ以上取得している際、攻撃判定、切断判定出目+1
メインクラス		ドレスアップ		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3仮装パーツから1つ追加で取得する。このパーツは強化値に轉られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		メイクアップ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		国旗旗		ジャッジ	0	0	支援 1
頭		ジェットノズル		ダメージ	参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何回でも使用可。
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
頭		かぼちゃの被り者		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		小さなアンデット		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		お菓子のクラブ		アクション	2	0-2	白兵攻撃2、攻撃判定+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		吸血鬼のマント		オート	なし	自身	胴体のみ常に防御1。自身の攻撃で対象を完全解体した際、自身の基本パーツ1パーツ修復してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1