

キャラクター名
クラリーベル

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|------|------|----------------------------|----|----|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 剣士 | 性別 | 女 | 年齢 | 18 |
| 冒険者Lv | 4 | 経歴 | 今でも使う決め台詞を持っている | | |
| 経験点 | 1290 | | 5人以上の兄弟姉妹がいる(いた) 田舎で育った | | |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 器用度 | 9 | | | 18 | 3 |
| 敏捷度 | 12 | 1 | | 22 | 3 |
| 筋力 | 9 | | | 15 | 2 |
| 生命力 | 10 | 1 | | 17 | 2 |
| 知力 | 4 | 1 | | 11 | 1 |
| 精神力 | 6 | | | 12 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|--------|-----|----|-----|
| フェンサー | 4 | | |
| レンジャー | 1 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| アルケミスト | 1 | | |

| 戦闘特技 | |
|------------|--------|
| 武器習熟A/スピア | 1-281p |
| 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| キャッツアイ | |
| クリティカルレイ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 4 | 7 | 7 | 6 |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|---------|-------|----|-----|-----|
| 鎧 | アラミドコート | | 5 | 1 | 2 |
| 盾 | バックラー | | 1 | 1 | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 1 |
| 回避技能 | フェンサー | 合計値 | | 9 | 3 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|-----|----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ピラー | 1H | 8 | -1 | 2d+ 6 | 8 | 7 | 13 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m | 22 m | 66 m |

| 回避 | 防護点 |
|-------|-----|
| 2d+ 9 | 3 |

| HP |
|----|
| 29 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---------|-------|
| 2d+ 0/X | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|-------|-------|
| 2d+ 6 | 2d+ 6 |

| MP |
|----|
| 12 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----------|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | アルケミーキット |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|---|---|
| 【経歴】 マグノア草原国の都市部からやや離れた牧畜を家業とした家に長女として生を授かる。男勝りな母親や、元冒険者であった優男の父親の影響を受けて育つ。 父親は現役時代にグランゼール王国の迷宮に潜っていた際に交戦した、デュラハンの死の宣告によって帰らぬ人となる。 彼女がグランゼール王国に来たのは迷宮に潜り、父の仇であるデュラハンを打倒する為である。また、デュラハンに呪いに侵されながら父が持ち帰った魔剣の正体を突き止めることである。 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚ |

